



FRELON LA REINE
DESTRUCTION DE NUISIBLES



Quelques conseils et recettes d'attractif pour vos pièges

Il est crucial de bien vérifier que le système permet aux autres insectes (guêpes, abeilles, mouches...) de ressortir.

Il est conseillé de le doter d'orifices de 5 mm permettant aux petits insectes non ciblés (guêpes, abeilles...) de s'échapper et un trou d'entrée suffisamment large pour laisser passer le frelon asiatique mais trop étroit pour le frelon européen et les papillons (9 mm).

Autre point d'attention :

Pour une sélectivité optimale, les pièges de type "nasses" équipés de cônes avec un orifice d'entrée de 6 mm peuvent être privilégiés.
La nasse doit être confectionnée avec un grillage ou disposer d'un système permettant l'échappée des plus petits insectes.

En effet, sans système de sélection physique des insectes par la taille, le frelon asiatique représente seulement 1 à 4 % des insectes capturés...

D'où l'importance de bien respecter ce critère !

ASTUCE : En ajoutant un peu d'alcool ou de vinaigre blanc vous repousserez ainsi les bourdons, les abeilles domestiques et les papillons qui ne supportent pas cette odeur.
Il continuera par contre toujours à attirer guêpes et frelons.

L'alcool va permettre de limiter le piégeage des abeilles
même s'il convient de garder à l'esprit qu'il n'existe pas d'attractif véritablement sélectif à ce jour.

Comme l'alcool se dégrade, il est conseillé de renouveler l'attractif tous les 8-10 jours maximum (3 à 4 jours en cas de coup de chaud) afin de conserver l'efficacité du piège et limiter les prises d'insectes non ciblés.

Mais ne pas laver le piège ! Quand un frelon est piégé, il libère des phéromones qui vont attirer d'autres frelons.
Il est même conseillé de laisser des frelons morts, le plus difficile étant de piéger le premier frelon !

Recette d'appât n°1 :

Recette d'appât n°2 :

Recette d'appât n°3 :

Bière brune ou blonde
Miel
Sirop aromatisé aux fruits

Sirop de grenadine ou de cassis
Bière blanche
Vin blanc

Morceaux de poisson fermentés

